

Số: /QĐ-SXD

Bắc Giang, ngày tháng 10 năm 2021

QUYẾT ĐỊNH

V/v phê duyệt kết quả lựa chọn nhà thầu

Gói thầu: Mua thiết bị đo độ dính bám vật liệu, dính bám màng sơn

GIÁM ĐỐC SỞ XÂY DỰNG TỈNH BẮC GIANG

Căn cứ Luật Đấu thầu số 43/2013/QH13 ngày 26 /11/2013;

Căn cứ Nghị định số 63/2014/NĐ-CP ngày 26/6/2014 của Chính phủ quy định chi tiết thi hành một số điều của Luật Đấu thầu về lựa chọn nhà thầu;

Căn cứ Thông tư số 58/2016/TT-BTC ngày 29/03/2016 của Bộ Tài chính quy định chi tiết việc sử dụng vốn nhà nước để mua sắm nhằm duy trì hoạt động thường xuyên của cơ quan nhà nước, đơn vị thuộc lực lượng vũ trang nhân dân, đơn vị sự nghiệp công lập, tổ chức chính trị, tổ chức chính trị - xã hội, tổ chức chính trị xã hội - nghề nghiệp, tổ chức xã hội, tổ chức xã hội - nghề nghiệp;

Căn cứ Quyết định số 279/QĐ-SXD ngày 29/9/2021 của GD sở XD phê duyệt dự toán và Kế hoạch lựa chọn nhà thầu gói thầu: Mua thiết bị đo độ dính bám vật liệu, dính bám màng sơn;

Căn cứ Biên bản thương thảo Hợp đồng ngày 04/10/2021 giữa Sở xây dựng Bắc Giang với Công ty TNHH thiết bị khoa học kỹ thuật STS;

Xét đề nghị của Trưởng phòng GD&QLCLXD, Báo cáo thẩm định của Văn Phòng Sở.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phê duyệt kết quả lựa chọn nhà thầu gói thầu: Mua thiết bị đo độ dính bám vật liệu, dính bám màng sơn với các nội dung sau:

- Tên nhà thầu trúng thầu: Công ty TNHH thiết bị khoa học kỹ thuật STS.
- Giá đề nghị trúng thầu: 98.035.000 VNĐ (Bằng chữ: Chín mươi tám triệu không trăm ba mươi lăm nghìn đồng).
- Loại hợp đồng: Trọn gói.
- Thời gian thực hiện hợp đồng: 20 ngày kể từ ngày hợp đồng có hiệu lực.

Điều 2. Căn cứ Quyết định này, VP Sở có trách nhiệm thông báo công khai kết quả lựa chọn nhà thầu theo đúng quy định của pháp luật về đấu thầu và chuẩn bị các thủ tục để ký kết hợp đồng với nhà thầu trúng thầu.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Chánh Văn phòng Sở, Trưởng Phòng GD&QLCLXD và các đơn vị có liên quan căn cứ Quyết định thi hành./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lãnh đạo Sở;
- Lưu: VT.

GIÁM ĐỐC

Vương Tuấn Nghĩa